

Projekt zespołowy

Paweł Rzążewski

Rok akademicki 2016/2017, semestr letni

Po co jest ten przedmiot?

- 1 Poznanie etapów powstawania projektu informatycznego
- 2 Poznanie narzędzi ułatwiających zarządzanie projektem
- 3 Poznanie narzędzi ułatwiających sprawną współpracę w grupie
- 4 Przypomnienie wiedzy i umiejętności dotyczących programowania

Po co nie jest ten przedmiot?

- 1 Nauka języka programowania
- 2 Poznanie środowiska programistycznego

Kontakt

- dr Paweł Rzążewski
- e-mail: p.rzazewski@mini.pw.edu.pl
- www: www.mini.pw.edu.pl/~rzazewsk
- u: pz
- p: mni1617

Program przedmiotu

- 1 Cykl życia projektu informatycznego
- 2 Wybrane modele wytwarzania oprogramowania
- 3 Planowanie projektu
- 4 Specyfikacja wymagań projektu
- 5 Elementy UML
- 6 Obiektowy model programowania
- 7 Poprawne tworzenie kodu
- 8 Testowanie
- 9 Elementy zarządzania przedsiębiorstwem informatycznym






Organizacja zajęć

- 1 Siedem wykładów (I połowa semestru)
- 2 Test: 10.04.2017
- 3 Projekt w zespołach 3-4-osobowych
- 4 Prezentacja projektu

Forma zaliczenia

- 1 30% punktów za test
- 2 70% punktów za projekt
- 3 Zaliczenie – z każdej części powyżej 50%

Literatura

-  Beynon-Davies P.: Inżynieria systemów informacyjnych. WNT, Warszawa 2005
-  Jaskiewicz A., Inżynieria Oprogramowania. Helion, 1997
-  Subieta K.: Wstęp do inżynierii oprogramowania. Wydawnictwo PJWSTK, 2003
-  Pressman R.: Praktyczne podejście do inżynierii oprogramowania. WNT, Warszawa 2004
-  Wrycza S.: Język UML 2.0 w modelowaniu systemów informatycznych. Helion, 2005