{y, -1, 2}, Boxed → False, Axes → True, AxesEdge → {{-1,1}, {1,1}, {-1,1}}, AxesLabel →
{"x", "y", "z"}, ViewPoint{-0,783, 3.228, 0.647}]

↖ nie może być zbyt blisko (0,0,0)

ViewPoint { } - skąd
ViewCenter { } gdzie
} dwa patrzy

Inne: DensityPlot - ~~poziomice~~
ContourPlot - ~~kontur~~ poziomice
Show [%, ViewPoint -{\x, \y, \z}]

2002.03.09.

DensityPlot [f, {x, xmin, xmax}, {y, ymin, ymax}, ColorFunction → Hue]

LISTY

- jednowymiarowa lista z 6-elementów

```
S={1, 3, Sin[1.6], 2*x, 5, 3*y/x^3}
Length[S]
SS=S[[4,3,4,6]]
D[SS, x]
```

- lista wielowymiarowa

```
a={{1}, {2,3,4}, {5}, s}
Length[a]
a[[4]]
a[[4,6]]   a[[2,4]] - zapisz wynik odwołania się do nieistniejącego elementu
Flatten[a] - spłaszczenie listy
Partition[b,3]
Partition[b,4]
```

MACIERZE - to 2 wymiarowe listy, których wiersze mają dokładnie tę samą liczbę elementów np. 3×4

m={{1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12}}