Wprowadzenie

Zaawansowane Techniki Grafiki Komputerowej

Plan Wykładu

- Grafika Komputerowa
  - Wykłady / Warsztaty
    - Graphics Engine Architecture
      - Render Hardware Interface
      - Memory Management
    - Deferred Rendering
    - Clustered Rendering
    - Temporal Techniques
      - Resolution Scaling
    - Hardware Ray Tracing
  - Projekty
    - Deferred Rendering
    - Hardware Ray Tracing
    - Other ...

Zaliczenie

- Warsztaty
  - 5 x 10 punktów
- Projekt
  - 40 punktów
- Prezentacja
  - 10 punktów