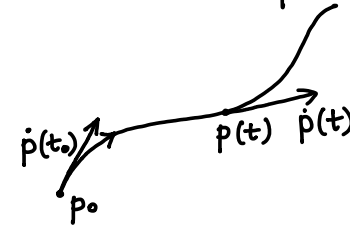


Wojciech Domitrz, Równania różniczkowe zwyczajne. Wykład 1: Podstawowe Pojęcia.

Przykłady

\mathbb{R}^3 przestrzeń, $p_0 \in \mathbb{R}^3$, $t \in \mathbb{R}$ - czas, $p(t)$ - położenie punktu w chwili t .



Krzywa $p(t)$ to trajektoria punktu p_0 w \mathbb{R}^3

$\dot{p}(t_0) = \left. \frac{d}{dt} p(t) \right|_{t=t_0} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{p(t_0 + \Delta t) - p(t_0)}{\Delta t}$ - prędkość punktu p_0 w chwili t_0 , $\dot{p}(t_0) \in \mathbb{R}^3$, $t \mapsto \dot{p}(t)$ krzywa w \mathbb{R}^3

$\ddot{p}(t_0) = \left. \frac{d}{dt} \dot{p}(t) \right|_{t=t_0}$ - przyspieszenie punktu p_0 w chwili t_0 .

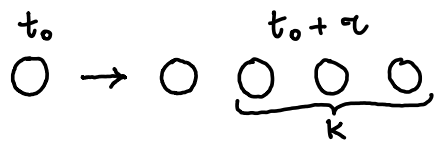
1) p_0 - punkt materialny o masie m w \mathbb{R}^3 . $m \ddot{p}(t) = f(t, p(t), \dot{p}(t))$ (*) || zasada dynamiki Newtona

$f(\cdot)$ - siła np. siła grawitacji $f = f(p(t))$, siła elektromagnetyczna $f = f(\dot{p}(t))$.

Równanie (*) opisuje ruch punktu materialnego p_0 . To równanie różniczkowe.

Względnie zmienną niezależną t , zmienną zależną $p(t)$ i jej pochodne $\dot{p}(t)$, $\ddot{p}(t)$.

2) Proces rozmnażania się bakterii



N_i - liczba bakterii w chwili $t_i = t_0 + i\tau$ $N_{i+1} = (1+k)N_i$

$N_i = (1+k)^i N_0$ Bakterie nie dzielą się w tej samej chwili

Bakterie dzielą się w różnych chwilach rozłożonych równomiernie -

liczba podziałów w $(t, t+\Delta t)$ zależy od Δt , nie zależy od t . $N(t)$ - miara gęstości bakterii w środowisku $N(t) \in \mathbb{R}$

$N(t+\Delta t) - N(t)$ - przyrost populacji w przedziale Δt . Co τ minut następuje podział określonej

bakterii, co $\frac{\tau}{N(t)}$ minut podział jakiejś bakterii z $N(t)$

W czasie Δt nastąpi $\frac{\Delta t}{\left(\frac{\tau}{N(t)}\right)} = \frac{1}{\tau} N(t) \Delta t$ podziałów. Z każdego podziału z jednej bakterii k nowych.

$$N(t + \Delta t) - N(t) = \frac{k}{\tau} N(t) \Delta t \quad \text{zał. } N(t) \text{ jest różniczkowalna} \quad \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{N(t + \Delta t) - N(t)}{\Delta t} = \dot{N}(t)$$

$$\dot{N}(t) = \frac{k}{\tau} N(t) \quad \frac{dN}{dt} = \frac{k}{\tau} N \quad \frac{dN}{N} = \frac{k}{\tau} dt \quad \ln N = \frac{k}{\tau} t + c \quad N = e^c \cdot e^{\frac{k}{\tau} t} \quad t_0 = 0$$

$$N_0 = e^c \cdot e^{\left(\frac{k}{\tau} \cdot 0\right)} = e^c \quad \boxed{N(t) = N_0 e^{\frac{k}{\tau} t}} \quad t = i\tau \quad N(i\tau) = N_0 e^{ki} \quad e^x \approx \left(1 + \frac{x}{n}\right)^n$$

$$e^{ki} \approx (1+k)^i \quad N(i\tau) \approx (1+k)^i N_0 - \text{dobrze przybliża przypadek dyskretny.}$$

Definicja równania różniczkowego. F -funkcja o wartościach w \mathbb{R}^m .

Def. Równaniem różniczkowym zwyczajnym rzędu n nazywamy równanie

$$F(t, x, \dot{x}, \ddot{x}, \dots, x^{(n)}) = 0$$

wiążące zmienną niezależną t , zmienną zależną x i jej pochodne $x, \dot{x}, \ddot{x}, \dots, x^{(n)} = \frac{d^n x}{dt^n}$

$$x(t) \in \mathbb{R}^m$$

Rozwiązaniem równania nazywamy funkcję $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^m$ klasy C^n na przedziale I

$$F(t, \varphi(t), \varphi'(t), \dots, \varphi^{(n)}(t)) = 0.$$

Wykres funkcji $\varphi(t)$ w przestrzeni \mathbb{R}^{m+1} $\text{graph } \varphi = \{ (t, x) \in \mathbb{R}^{m+1} \mid t \in I, x = \varphi(t) \}$

nazywamy krzywą całkową równania $F(t, x, \dot{x}, \ddot{x}, \dots, x^{(n)}) = 0$

Równanie różniczkowe zwyczajne rozkładane ze względu na najwyższą pochodną $x^{(m)} = f(t, x, \dot{x}, \dots, x^{(m-1)})$

można sprowadzić do równania rzędu pierwszego.

$$x_0(t) = x(t), \quad x_1(t) = \dot{x}(t), \dots, \quad x_{m-1}(t) = x^{(m-1)}(t) \quad \bar{x}(t) = \begin{pmatrix} x_0(t) \\ x_1(t) \\ \vdots \\ x_{m-1}(t) \end{pmatrix} \quad \dot{\bar{x}} = g(t, \bar{x})$$

$$g(t, \bar{x}) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{m-1} \\ f(t, x_0, x_1, \dots, x_{m-1}) \end{pmatrix}$$

Niech $G \subset \mathbb{R}^{m+1}$ zbiór spójny $f: G \rightarrow \mathbb{R}^m$ $\dot{x} = f(t, x)$ G - nazywamy rozszerzoną przestrzenią fazową równania $\dot{x} = f(t, x)$. Rzut $\pi(G) = D$ gdzie $\pi(t, x) = x$ nazywamy przestrzenią fazową równania $\dot{x} = f(t, x)$. W G leżą krzywe całkowe równania. Rozwiązaniem ogólnym równania nazywamy rodzinę funkcji $t \mapsto \varphi(t, c_1, \dots, c_m)$ sparametryzowaną m parametrami $c_1, \dots, c_m \in A \subset \mathbb{R}^m$ tak, że $\forall (c_1, \dots, c_m) \in A$ $t \mapsto \varphi(t, c_1, \dots, c_m)$ jest krzywą całkową równania oraz $\forall (t_0, x_0) \in G$ $\exists (c_1^0, \dots, c_m^0) \in A$ takie, że $x_0 = \varphi(t_0, c_1^0, \dots, c_m^0)$ (czyli $t \mapsto \varphi(t, c_1^0, \dots, c_m^0)$ jest krzywą całkową przechodzącą przez (t_0, x_0))

Z notatek *Royal Society*

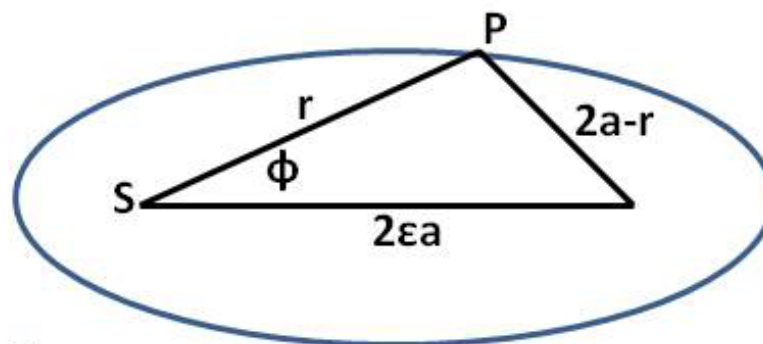
M. Kordos *Wykłady z historii matematyki*

- **Edmund Halley:** *Jak wygląda siła, która powoduje, że planety krążą po orbitach eliptycznych ?*
- **Izaak Newton:** *Odwrotność kwadratu.*
- **Edmund Halley:** *Skąd Pan wie?*
- **Izaak Newton:** *Po prostu obliczyłem.*

Z I prawa Keplera i tw. cosinusów

$$(2a - r)^2 = r^2 + (2\epsilon a)^2 - 2 \cdot r \cdot 2a\epsilon \cdot \cos \varphi$$

$$r(t)(1 - \epsilon \cos \varphi(t)) = a(1 - \epsilon^2) = A$$



Z II prawa Keplera
$$\frac{1}{2} \int_{\varphi(t_0)}^{\varphi(t)} r^2(\varphi) d\varphi = \frac{1}{2} \int_{t_0}^t r^2(\theta) \varphi'(\theta) d\theta = B(t - t_0)$$

Z podstawowego Tw. Analizy
$$\frac{1}{2} r^2(t) \varphi'(t) = B \quad (\mathbf{B})$$

$$2r' \varphi' + r \varphi'' = 0$$

$$x = r \cos \varphi \quad y = r \sin \varphi$$

$$\vec{v} = (x', y') \quad \vec{a} = (x'', y'')$$

$$\vec{v} = (r' \cos \varphi - r \varphi' \sin \varphi, r' \sin \varphi + r \varphi' \cos \varphi)$$

$$\vec{a} = (r'' \cos \varphi - 2r' \varphi' \sin \varphi - r(\varphi')^2 \cos \varphi - r \varphi'' \sin \varphi,$$

$$r'' \sin \varphi + 2r' \varphi' \cos \varphi - r(\varphi')^2 \sin \varphi + r \varphi'' \cos \varphi)$$

$$\vec{a} = (r'' - r(\varphi')^2)(\cos \varphi, \sin \varphi) \quad \vec{a} = \left(\frac{r''}{r} - (\varphi')^2 \right) (x, y) = \left(\frac{r''}{r} - (\varphi')^2 \right) \overline{SP}$$

Sila wywołująca ruch działa wzdłuż promienia Słońce-planeta

$$|\vec{F}| = |m \cdot \vec{a}| = m \cdot |r'' - r(\varphi')^2|$$

Różniczkując i mnożąc przez r równanie $r(t)(1 - \varepsilon \cos \varphi(t)) = a(1 - \varepsilon^2) = A$ (A)

$$rr'(1 - \varepsilon \cos \varphi) + \varepsilon r^2 \varphi' \sin \varphi = 0 \quad \text{Korzystając z równań (A) i (B)}$$

$$Ar' + 2B\varepsilon \sin \varphi = 0 \quad \text{Różniczkując} \quad Ar'' + 2B\varepsilon \varphi' \cos \varphi = 0$$

$$r'' = -\frac{2B\varepsilon \varphi' \cos \varphi}{A} = -\frac{4B^2}{r^2} \cdot \frac{\varepsilon \cos \varphi}{\frac{A}{2B}}$$

$$\text{Korzystając z (A) i (B)} \quad \varepsilon \cos \varphi = -\left(\frac{A}{r} - 1\right) \quad \varphi' = \frac{2B}{r^2}$$

$$r'' - r(\varphi')^2 = -\frac{4B^2}{r^2} \left(-\left(\frac{1}{r} - \frac{1}{A}\right)\right) - r \frac{4B^2}{r^4} = -\frac{4B^2}{A} \cdot \frac{1}{r^2}$$

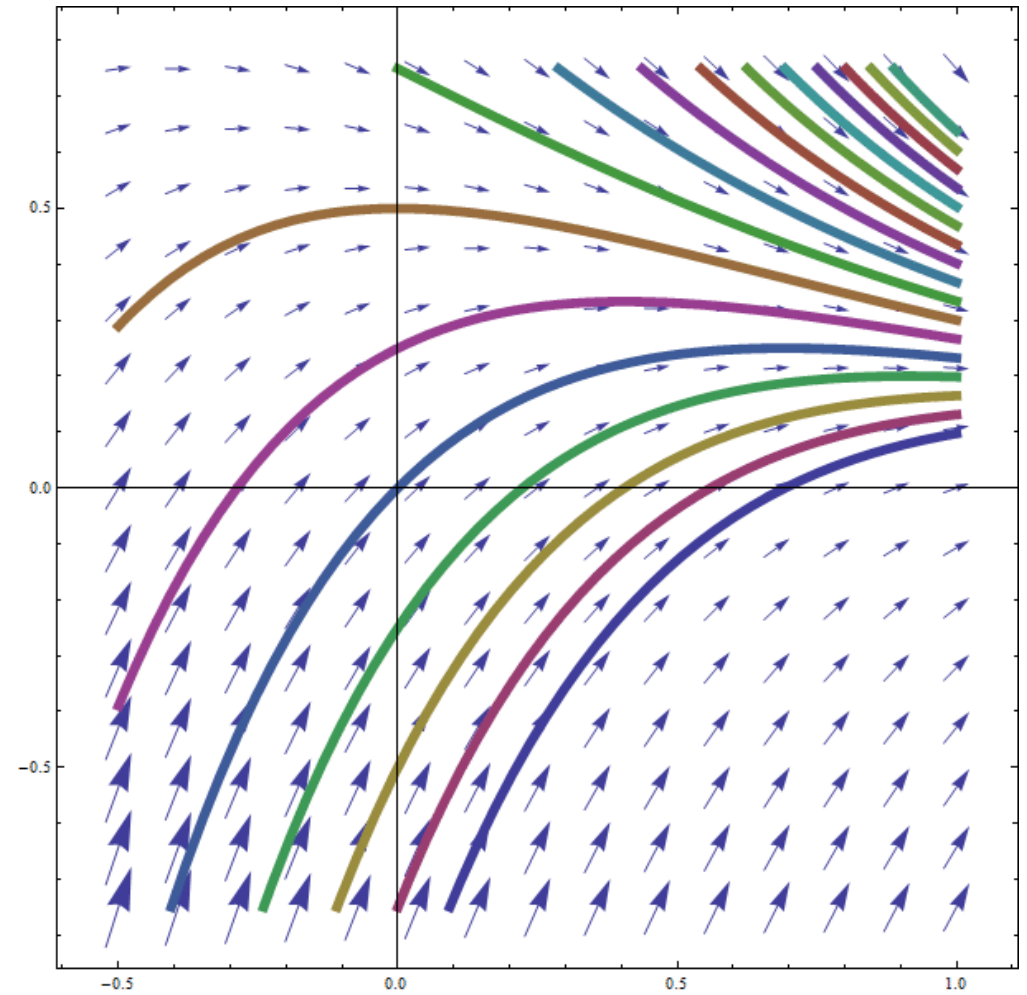
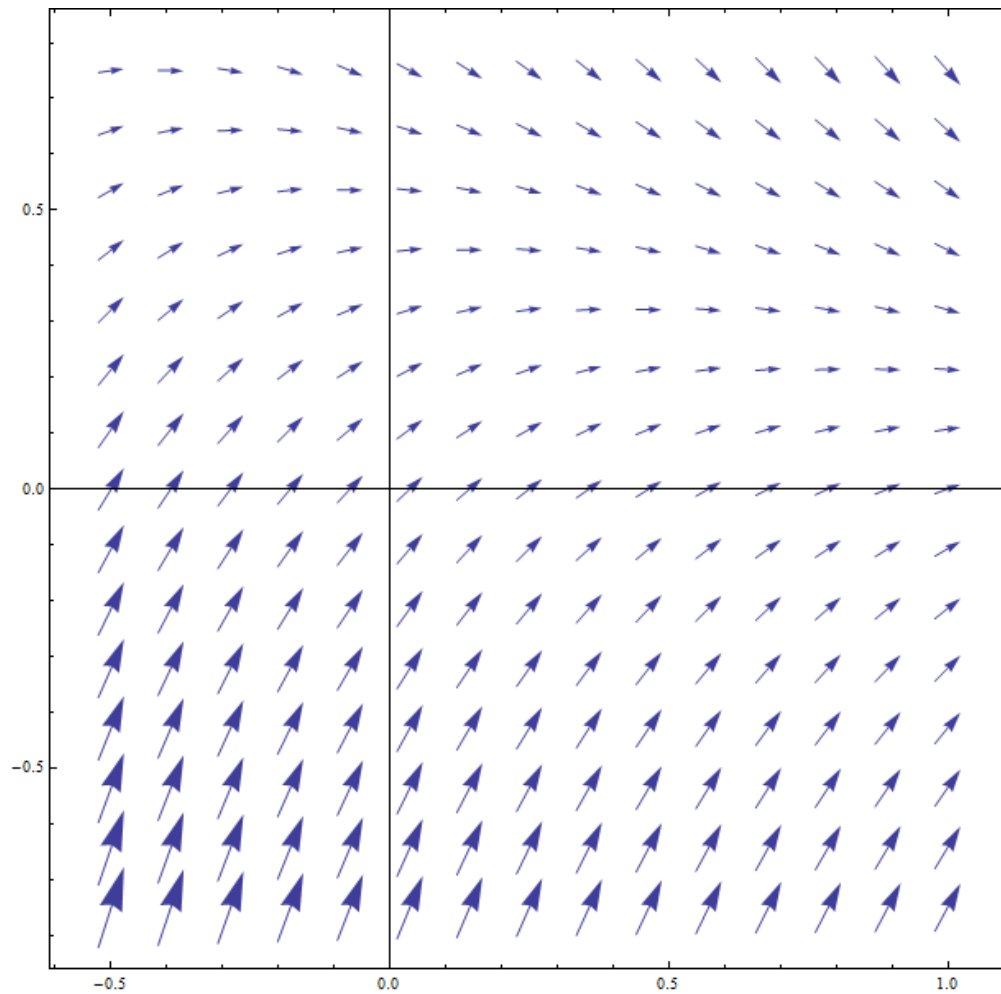
$$|\vec{F}| = D \cdot \frac{1}{r^2} \cdot m \quad D = \frac{4B^2}{A} \quad A = a(1 - \varepsilon^2)$$

$$\text{Z II prawa Keplera} \quad B = \frac{\text{pole elipsy}}{T} = \frac{\pi a^2 \sqrt{1 - \varepsilon^2}}{T} \quad \text{Z III prawa Keplera} \quad \frac{a^3}{T^2} = C$$

$$\frac{4B^2}{A} = \frac{4\pi^2 a^4 (1 - \varepsilon^2)}{T^2 a (1 - \varepsilon^2)} = \frac{4\pi^2 a^3}{T^2} = 4\pi^2 C \quad \vec{F}(t) = 4\pi^2 C \cdot \frac{1}{r^2} \cdot m \cdot (\cos \varphi(t), \sin \varphi(t))$$

$$\text{Z III zasady dynamiki} \quad |\vec{F}(t)| = G \cdot \frac{M_S \cdot m_P}{r^2(t)}$$

Pole kierunków równania $\dot{x} = f(t, x)$ dla $x(t) \in \mathbb{R}$ to pole wektori $V(t, x) = (1, f(t, x)) \in \mathbb{R}^2$ na płaszczyźnie. Kreśląc krzywą $t \mapsto (t, \varphi(t)) \in \mathbb{R}^2$ taką, że $\dot{\varphi}(t) = f(t, \varphi(t))$, czyli styczną do pola kierunków, otrzymujemy krzywą całkową równania. (więcej w plikach RR2 - Pole_Kierunkow.cdf , SlopeFields.cdf)



Przez każdy punkt $(t_0, x_0) \in G$ przechodzi dokładnie jedna krzywa całkowa (styczna do pola wektorów w tym punkcie).

Def. Warunkiem początkowym lub warunkiem Cauchy'ego dla równania $\dot{x} = f(t, x)$ nazywamy warunek $x(t_0) = x_0$.

$\begin{cases} \dot{x} = f(t, x) \\ x(t_0) = x_0 \end{cases}$ nazywamy zagadnieniem początkowym lub zagadnieniem Cauchy'ego.

Def. Rozwiązaniem zagadnienia początkowego nazywamy funkcję $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^m$ klasy C^1 na I $t_0 \in I$, będącą rozwiązaniem równania i $\varphi(t_0) = x_0$.

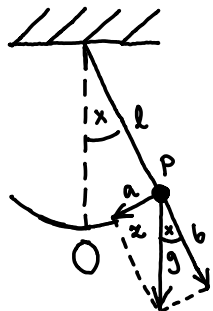
Def. Zagadnienie początkowe dla równania rzędu n ma postać

$$x^{(n)} = f(t, x, \dot{x}, \dots, x^{(n-1)})$$

$$x(t_0) = x_0, \quad \dot{x}(t_0) = x_1, \quad \dots, \quad x^{(n-1)}(t_0) = x_{n-1}, \quad \text{gdzie } x_0, x_1, \dots, x_{n-1} \in \mathbb{R}^m$$

(patrz plik Cauchy's Problem. c d f)

Przykład. (Wahadło matematyczne)



$$ma = -mg \sin x$$

$$\ddot{x} = -\frac{g}{l} \sin x$$

$$x(t_0) = x_0$$

$$\dot{x}(t_0) = x_1$$

$a = \ddot{x}$ $s = xl$ - odchylenie (po łuku) od punktu O
dla małych drgań $\sin x \approx x$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{g}{l} x \\ x(t_0) = x_0 \\ \dot{x}(t_0) = x_1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{l}{g}x \\ x(t_0) = x_0 \\ x(t_1) = x_1 \end{cases} \left. \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \right\} \text{położenia w dwóch różnych chwilach } t_0 \neq t_1.$$

↑
Zagadnienie brzegowe.

Def. $\begin{cases} \dot{x} = f(t, x), \text{ gdzie } f: [a, b] \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m \\ q(x(a), x(b)) = 0, \text{ gdzie } q: \mathbb{R}^m \times \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^m \end{cases}$

to zagadnienie brzegowe.

cd. Przykładu

$$\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{l}{g}x \\ x(t_0) = x_0 \\ x(t_1) = x_1 \end{cases} \quad v(t) = \dot{x}(t) \quad y = \begin{pmatrix} x \\ v \end{pmatrix} \quad \dot{y} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v \\ -\frac{l}{g}x \end{pmatrix}$$

$$f(t, y) = \begin{pmatrix} v \\ -\frac{l}{g}x \end{pmatrix}$$

$$y(t_0) = \begin{pmatrix} x(t_0) \\ y(t_0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ \dot{x}(t_0) \end{pmatrix} \quad y(t_1) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \dot{x}(t_1) \end{pmatrix}$$

$$q(y(t_0), y(t_1)) = (x(t_0) - x_0)^2 + (x(t_1) - x_1)^2$$

$$\begin{cases} \dot{y} = f(t, y) \\ (x(t_0) - x_0)^2 + (x(t_1) - x_1)^2 = 0 \end{cases}$$