

Liczby zespolone

Liczby zespolone $z \in \mathbb{C}$ są to liczby w postaci:

$$z = x + iy, \quad x, y \in \mathbb{R}$$

i jest jednostką urojoną, $i^2 = -1$

$x = \operatorname{Re}z =$ część rzeczywista z

$y = \operatorname{Im}z =$ część urojona z

Liczby zespolone można dodawać, odejmować, mnożyć i dzielić.

Uwaga: W liczbach zespolonych nie ma relacji nierówności.

Sprzężenie zespolone: $\bar{z} = x - iy$

Moduł liczby zespolonej $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$

Zachodzi związek:

$$z \cdot \bar{z} = |z|^2$$

Przykład Obliczyć $\operatorname{Im} \frac{1-i}{2+i}$

$$\operatorname{Im} \frac{1-i}{2+i} = \operatorname{Im} \frac{(1-i)(2-i)}{(2+i)(2-i)} = \operatorname{Im} \frac{2-i-2i+i^2}{2^2+1^2} = \operatorname{Im} \frac{2-3i-1}{5} = \operatorname{Im} \left(\frac{1}{5} - i \frac{3}{5} \right) = -\frac{3}{5}$$

Postać trygonometryczna liczby zespolonej

Liczbę zespoloną $z = x + iy$, $x, y \in \mathbb{R}$ można zapisać w postaci trygonometrycznej:

$$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

gdzie $r, \varphi \in \mathbb{R}$, $r \geq 0$

φ nazywamy argumentem liczby zespolonej: $\varphi = \operatorname{arg}z$

Uwaga: W postać algebraicznej $z = x + iy$, $x, y \in \mathbb{R}$ liczby x i y są jednoznaczne dla danej liczby z . W postaci trygonometrycznej tak nie jest.

1. r jest wyznaczone jednoznacznie: $r = |z|$

2. Jeśli $r = 0$ to argument φ może być dowolną liczbą rzeczywistą $\varphi \in \mathbb{R}$. Jeśli natomiast $r > 0$ to do argumentu φ można dodać całkowitą wielokrotność 2π i otrzymamy tę samą liczbę zespoloną:

$$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi) = r(\cos(\varphi + 2k\pi) + i \sin(\varphi + 2k\pi)), \quad k \in \mathbb{Z}$$

W postaci trygonometrycznej łatwo wykonuje się mnożenie, dzielenie i potęgowanie:

Jeśli $z = r_1(\cos \varphi_1 + i \sin \varphi_1)$, $z_2 = r_2(\cos \varphi_2 + i \sin \varphi_2)$ to

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} (\cos(\varphi_1 - \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 - \varphi_2)), \quad r_2 \neq 0$$

$$z_1^n = r_1^n \cdot r_2 (\cos(n\varphi_1) + i \sin(n\varphi_1)), \quad n \in \mathbb{N}$$

Pierwiastek z liczby zespolonej

Niech $w \in \mathbb{C}$ będzie liczbą zespoloną. Wtedy pierwiastkiem n -tego stopnia z w ($\sqrt[n]{w}$) nazywamy każde rozwiązanie z równania:

$$z^n = w$$

Dla $w = 0$ mamy jeden pierwiastek $z = 0$.

Dla $w \neq 0$ mamy n różnych rozwiązań. Jeżeli zapiszemy w w postaci trygonometrycznej $w = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ to:

$$z_k = \sqrt[n]{r} \left(\cos \frac{\varphi + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{\varphi + 2k\pi}{n} \right), \quad k = 0, 1, 2, \dots, n-1$$

Własności wielomianów zespolonych

Wielomianem stopnia n nazywamy funkcję $W_n(z) = a_n z^n + a_{n-1} z^{n-1} + \dots + a_1 z + a_0$ gdzie $z, a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{C}$ oraz $a_n \neq 0$

Własności:

1. Każdy wielomian stopnia n można rozłożyć na iloczyn n wielomianów stopnia pierwszego:

$$W_n(z) = a_n(z - z_1)(z - z_2) \cdots (z - z_n)$$

Czyli każdy wielomian stopnia n ma n pierwiastków (licząc z krotnościami).

2. Jeżeli wszystkie współczynniki wielomianu $W_n(z)$ są rzeczywiste i z_0 jest pierwiastkiem wielomianu to \bar{z}_0 też jest pierwiastkiem $W_n(z)$.

$$W_n(z_0) = 0 \implies W_n(\bar{z}_0) = 0$$

Przykład:

Rozkładamy poniższy wielomian na czynniki stopnia pierwszego:

$$2z^2 + 8 = 2(z - 2i)(z + 2i)$$

Widać, że pierwiastkami tego wielomianu są $z_1 = 2i$, $z_2 = -2i$. Ponieważ współczynniki wielomianu są rzeczywiste, więc jeśli $z_1 = 2i$ jest pierwiastkiem, to $\bar{z}_1 = -2i$ też musi być pierwiastkiem.

Interpretacja geometryczna liczby zespolonej

Na płaszczyźnie zespolonej liczbę $z = x + iy$ można interpretować jako punkt P o współrzędnych $P = (x, y)$ lub jako wektor \overrightarrow{OP} , gdzie $O(0, 0)$ - początek układu współrzędnych.

Wtedy:

$x = \operatorname{Re} z$ jest rzutem wektora z na oś rzeczywistą

$y = \operatorname{Im} z$ jest rzutem wektora z na oś urojoną

Dodawanie i odejmowanie liczb zespolonych jest dodawaniem i odejmowaniem wektorów

$|z|$ jest długością wektora

$\arg z$ jest kątem skierowanym od osi rzeczywistej do wektora z

Funkcje zespolone

Będziemy zajmować się funkcjami argumentu zespolonego i o wartościach zespolonych:

$$f: D \rightarrow \mathbb{C}, D \subset \mathbb{C}$$

Jeżeli zapiszemy argument $z = x + iy$, $x, y \in \mathbb{R}$ oraz $f(x + iy) = u(x, y) + iv(x, y)$, gdzie $u, v: D \rightarrow \mathbb{R}$, $D \subset \mathbb{R}^2$ to jednej funkcji zespolonej jednego argumentu zespolonego odpowiadają dwie funkcje rzeczywiste dwóch zmiennych rzeczywistych.

Uwaga: W sposób naturalny utożsamiamy zbiór \mathbb{C} z \mathbb{R}^2 .

Przykład: Funkcja $f(z) = z^2$.

$$z = x + iy, x, y \in \mathbb{R}$$

$$f(z) = (x + iy)^2 = x^2 + 2ixy - y^2$$

$$u(x, y) = \operatorname{Re} f = x^2 - y^2$$

$$v(x, y) = \operatorname{Im} f = 2xy$$

Czyli:

$$f(z) = z^2 \leftrightarrow \begin{cases} u(x, y) = x^2 - y^2 \\ v(x, y) = 2xy \end{cases}$$

Interpretacja geometryczna funkcji zespolonej

Standardowa interpretacja wykresu funkcji wymaga 4 wymiarów rzeczywistych. Można traktować oddzielnie funkcje $u(x, y)$, $v(x, y)$ jako dwie powierzchnie w przestrzeni \mathbb{R}^3 . Najwygodniej jednak narysować płaszczyznę $z = x + iy$ argumentów, płaszczyznę $w = u + iv$ wartości, a następnie narysować na płaszczyźnie z krzywe i odpowiadające im obrazy na płaszczyźnie w . Najczęściej tymi krzywymi są proste pionowe i poziome.

Przykład Znaleźć obraz zbioru $f(D)$, gdzie $D : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$ przy przekształceniu $f(z) = z^2$.

Znajdujemy obrazy krzywych ograniczających kwadrat D :

1. Parametryzujemy pierwszy bok kwadratu: $x = t, y = 0, t \in \langle 0, 1 \rangle$

$$\text{wtedy } z = x + iy = t$$

$$w = f(z) = z^2 = t^2$$

$$u = \operatorname{Re} w = t^2$$

$$v = \operatorname{Im} w = 0$$

Obrazem, jest więc krzywa: $u = t^2, v = 0, t \in \langle 0, 1 \rangle$. Jest to odcinek leżący na prostej $v = 0$.

2. Parametryzujemy drugi bok kwadratu: $x = 1, y = t, t \in \langle 0, 1 \rangle$

$$\text{wtedy } z = x + iy = 1 + it$$

$$w = f(z) = z^2 = (1 + it)^2 = 1 + 2it - t^2$$

$$u = \operatorname{Re} w = 1 - t^2$$

$$v = \operatorname{Im} w = 2t$$

Obrazem, jest więc krzywa: $u = 1 - t^2, v = 2t, t \in \langle 0, 1 \rangle$. Stąd $t = \frac{v}{2}$ czyli $u = 1 - \frac{v^2}{4}$.

Obrazem jest więc fragment paraboli.

3. Parametryzujemy trzeci bok kwadratu: $x = t, y = 1, t \in \langle 0, 1 \rangle$

$$\text{wtedy } z = x + iy = t + i$$

$$w = f(z) = z^2 = (t + i)^2 = t^2 + 2it - 1$$

$$u = \operatorname{Re} w = t^2 - 1$$

$$v = \operatorname{Im} w = 2t$$

Obrazem, jest więc krzywa: $u = t^2 - 1, v = 2t, t \in \langle 0, 1 \rangle$. Stąd $t = \frac{v}{2}$ czyli $u = \frac{v^2}{4} - 1$.

Obrazem jest więc fragment paraboli.

4. Parametryzujemy czwarty bok kwadratu: $x = 0, y = t, t \in \langle 0, 1 \rangle$

$$\text{wtedy } z = x + iy = it$$

$$w = f(z) = z^2 = -t^2$$

$$u = \operatorname{Re} w = -t^2$$

$$v = \operatorname{Im} w = 0$$

Obrazem, jest więc krzywa: $u = -t^2, v = 0, t \in \langle 0, 1 \rangle$. Jest to odcinek leżący na prostej $v = 0$.

Te cztery krzywe ograniczają obszar będący szukanym obrazem. Aby określić ten obszar można np. znaleźć obraz jednego punktu z wnętrza D . Weźmy punkt $P(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$.

$$f(P) = (\frac{1}{2} + i\frac{1}{2})^2 = \frac{1}{2}i$$

$$\text{Czyli } P' = f(P) = (0, \frac{1}{2})$$

Przykład Znaleźć obraz zbioru $f(D)$, gdzie $D : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq x$ przy przekształceniu:

a) $f(z) = z + 1 + 2i$

b) $f(z) = 2z$

c) $f(z) = iz$

d) $f(z) = 2iz + 1 + 2i$

Po wykonaniu rysunków widać, że:

a) $f(z)$ jest przesunięciem o wektor $[1, 2]$

b) $f(z)$ jest jednokładnością o skali 2

c) $f(z)$ jest obrotem o kąt $\frac{\pi}{2}$ w lewo

d) $f(z)$ jest złożeniem tych przekształceń (przesunięcie jest ostatnie)

Wniosek Przekształcenie $f(z) = az + b$ (funkcja liniowa) jest złożeniem:

- jednokładności o skali $|a|$
- obrotu o kąt $\arg a$ w lewo
- i przesunięcia o wektor b .

Granice ciągów zespolonych

Ciąg liczb zespolonych $(z_n)_{n \in \mathbb{N}}$, $z_n \in \mathbb{C}$ ma granicę w wtedy i tylko wtedy, gdy:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} z_n = w \iff \lim_{n \rightarrow \infty} |z_n - w| = 0$$

Uwaga 1: Symbol \lim po lewej stronie oznacza granicę ciągu liczb zespolonych, a \lim po prawej stronie granicę ciągu liczb rzeczywistych.

Uwaga 2: Dla granicy ciągu $w = 0$ mamy:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} z_n = 0 \iff \lim_{n \rightarrow \infty} |z_n| = 0$$

Granice ciągów liczb zespolonych mają własności analogiczne do własności ciągów liczb rzeczywistych: granica sumy, różnicy, iloczynu, ilorazu. Nie można jednak stosować twierdzenia o trzech ciągach. Czasami wygodniej jest zastąpić jeden ciąg zespolony dwoma ciągami rzeczywistymi:

$$z_n = x_n + iy_n, \quad x_n, y_n \in \mathbb{R}$$

Wtedy:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} z_n = \lim_{n \rightarrow \infty} x_n + i \lim_{n \rightarrow \infty} y_n$$

i granica z lewej strony istnieje wtedy i tylko wtedy, gdy istnieją granice z prawej strony.

Symbol niewłaściwy ∞

W liczbach zespolonych symbol niewłaściwy ∞ oznacza:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} z_n = \infty \iff \lim_{n \rightarrow \infty} |z_n| = \infty$$

Uwaga Symbol niewłaściwy ∞ nie określa kierunku wektora z_n a jedynie jego długość dążącą do ∞ .

Symbole nieoznaczone:

$$\infty - \infty$$

$$0 \cdot \infty$$

$$\frac{0}{\infty}$$

$$\frac{\infty}{\infty}$$

Symbole oznaczone, np.:

$$\frac{1}{0} = \infty$$

$$\frac{1}{\infty} = 0$$

Przykład: Obliczyć $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{in^2 + 6n - 5i}{n^2 + 4in + 2n}$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{in^2 + 6n - 5i}{n^2 + 4in + 2n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^2(i + 6\frac{1}{n} - 5i\frac{1}{n^2})}{n^2(1 + 4i\frac{1}{n} + 2\frac{1}{n})} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{i + 6\frac{1}{n} - 5i\frac{1}{n^2}}{1 + 4i\frac{1}{n} + 2\frac{1}{n}} = \frac{i + 0 + 0}{1 + 0 + 0} = i$$

Przykład: Obliczyć $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{in + 5}{2n + 1}\right)^n$

Obliczamy granicę ciągu rzeczywistego $|z_n|$:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left| \left(\frac{in + 5}{2n + 1} \right)^n \right| = \lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{in + 5}{2n + 1} \right|^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{\sqrt{n^2 + 25}}{\sqrt{4n^2 + 1}} \right)^n = \lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt{\frac{1 + \frac{25}{n^2}}{4 + \frac{1}{n^2}}} = \left(\frac{1}{2} \right)^\infty = 0$$

stąd:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(\frac{in + 5}{2n + 1} \right)^n = 0$$

Szeregi zespolone

Definicja szeregu liczb zespolonych jest taka sama jak dla liczb rzeczywistych:

$$\sum_{n=0}^{\infty} z_n = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{n=0}^N z_n$$

Badając zbieżność szeregów zespolonych korzystamy głównie z dwóch kryteriów:

Kryterium 1: Jeśli szereg $\sum_{n=0}^{\infty} |z_n|$ jest zbieżny to szereg $\sum_{n=0}^{\infty} z_n$ też jest zbieżny.

Uwaga: Pierwszy szereg jest szeregiem liczb rzeczywistych o wyrazach nieujemnych.

Kryterium 2: Jeśli $\lim_{n \rightarrow \infty} |z_n| \neq 0$ to szereg $\sum_{n=0}^{\infty} z_n$ jest rozbieżny.

Szereg potęgowy liczb zespolonych

Własności szeregów potęgowych w dziedzinie zespolonej są bardzo podobne do własności szeregów potęgowych w dziedzinie rzeczywistej

Szereg potęgowy jest to szereg:

$$\sum_{n=0}^{\infty} a_n (z - z_0)^n \quad , \quad a_n, z, z_0 \in \mathbb{C}$$

Dla każdego szeregu potęgowego istnieje promień zbieżności R ($R = 0$, $R > 0$ lub $R = \infty$). Szereg potęgowy jest zbieżny dla $|z - z_0| < R$ i rozbieżny dla $|z - z_0| > R$. Obszar zbieżności szeregu potęgowego jest więc wnętrzem koła o środku w punkcie Z_0 i promieniu R (i być może niektórymi punktami z brzegu koła).

Jeżeli istnieją granice:

$$q = \lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt[n]{|a_n|} \text{ lub}$$

$$q = \lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right|$$

$$\text{to } R = \frac{1}{q}$$

Szereg Taylora

Definicja:

Szeregiem Taylora funkcji zespolonej $f : D \rightarrow \mathbb{C}$ w punkcie $z_0 \in D$ nazywamy szereg potęgowy zbieżny do funkcji f w kole $K = \{z \in \mathbb{C} : |z - z_0| < R\}$ dla pewnego $R > 0$.

$$f(z) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n (z - z_0)^n \quad , \quad z \in \mathbb{C}$$

Definicja: Funkcję, która rozwija się w szereg Taylora w $z_0 \in D$ nazywamy funkcją analityczną w z_0 .

Twierdzenie: Jeżeli funkcją rozwija się w kole $K = \{z \in \mathbb{C} : |z - z_0| < R\}$ dla pewnego $R > 0$.

Uwaga: Oczywiście koło musi zawierać się w dziedzinie funkcji: $K \subset D$

Rozszerzenie dziedziny funkcji na liczby zespolone

Korzystając z rozwinięć w szereg Taylora funkcji rzeczywistych możemy rozszerzyć ich dziedzinę na liczby zespolone.

Definicja:

$$e^z = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!}, \quad z \in \mathbb{C}$$

$$\sin z = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{z^{2n+1}}{(2n+1)!}, \quad z \in \mathbb{C}$$

$$\cos z = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{z^{2n}}{(2n)!}, \quad z \in \mathbb{C}$$

Powyższe szeregi potęgowe mają promień zbieżności równy $R = \infty$, a więc są zbieżne na całym zbiorze liczb zespolonych.

Korzystając z tych funkcji definiujemy:

$$\begin{aligned} \operatorname{tg} z &= \frac{\sin z}{\cos z}, & \operatorname{ctg} z &= \frac{\cos z}{\sin z}, & \sinh z &= \frac{e^z - e^{-z}}{2}, & \cosh z &= \frac{e^z + e^{-z}}{2}, \\ \operatorname{tgh} z &= \frac{\sinh z}{\cosh z}, & \operatorname{ctgh} z &= \frac{\cosh z}{\sinh z} \end{aligned}$$

Funkcje te mają w dziedzinie zespolonej podobne własności: np.

$$e^{z_1+z_2} = e^{z_1} \cdot e^{z_2}$$

$$\sin^2 z + \cos^2 z = 1$$

Związki między funkcjami

$$\begin{aligned} e^{iz} &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(iz)^n}{n!} = 1 + iz - \frac{z^2}{2!} - i \frac{z^3}{3!} + \frac{z^4}{4!} + i \frac{z^5}{5!} + \dots = \left(1 - \frac{z^2}{2!} + \frac{z^4}{4!} + \dots\right) + i \left(z - \frac{z^3}{3!} + \frac{z^5}{5!} + \dots\right) = \\ \cos z + i \sin z, & \quad z \in \mathbb{C} \end{aligned}$$

Stąd łatwo wyprowadzić poniższe wzory:

$$e^{iz} = \cos z + i \sin z$$

$$e^{-iz} = \cos z - i \sin z$$

$$\cosh iz = \cos z$$

$$\sinh iz = i \sin z$$

$$\cos z = \frac{e^{iz} + e^{-iz}}{2}$$

$$\sin z = \frac{e^{iz} - e^{-iz}}{2i}$$

Przykład: Obliczyć $\sin(\pi + i)$

$$\begin{aligned} \sin(\pi + i) &= \frac{e^{i(\pi+i)} - e^{-i(\pi+i)}}{2i} = \frac{1}{2i} (e^{-1+i\pi} - e^{1-i\pi}) = \frac{1}{2i} (e^{-1}e^{i\pi} - e^1e^{-i\pi}) = \\ &= \frac{1}{2i} (e^{-1}(\cos \pi + i \sin \pi) - e(\cos \pi - i \sin \pi)) = \frac{1}{2i} (-e^{-1} + e) = \frac{i(1 - e^2)}{2e} \end{aligned}$$

Logarytm

Logarytm w dziedzinie zespolonej definiujemy jako funkcję odwrotną do e^z

Definicja:

$$w = \ln z \iff z = e^w, \quad z, w \in \mathbb{C}$$

Niech $w = u + iv$, $u, v \in \mathbb{R}$ wtedy:

$$z = e^{u+iv} = e^u \cdot e^{iv} = e^u (\cos v + i \sin v)$$

Stąd:

$$e^u = |z|$$

$$v = \arg z + 2k\pi, \quad k \in \mathbb{Z}$$

Pierwsze równanie ma rozwiązanie dla $z \neq 0$. Wtedy $u = \ln |z|$ Stąd:

$$\ln z = \ln |z| + i(\arg z + 2k\pi), k \in \mathbb{Z}$$

Uwaga: Ponieważ mamy nieskończenie wiele rozwiązań, logarytm nie jest funkcją. Wygodnie jest jednak traktować logarytm jak funkcję wielowartościową.

Przykład: Obliczyć $\ln(ei)$

$$ei = e \cdot (\cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2})$$

stąd:

$$\ln(ei) = \ln e + i(\frac{\pi}{2} + 2k\pi) = 1 + \frac{(4k+1)\pi i}{2}, k \in \mathbb{Z}$$

Potęgowanie:

Jeśli $z_1 \neq 0$ to definiujemy:

$$z_1^{z_2} = e^{z_2 \ln z_1}$$

Uwaga: Ponieważ logarytm jest funkcją wielowartościową więc $z_1^{z_2}$ może mieć wiele wartości.

Przykład: Obliczyć i^i

$$i^i = e^{i \ln i}$$

$$\ln i = \ln 1 + i(\frac{\pi}{2} + 2k\pi) = \frac{(4k+1)\pi i}{2}, k \in \mathbb{Z}$$

$$i^i = e^{-\frac{(4k+1)\pi}{2}}$$

Uwaga: Poniższe funkcje posiadają typowe własności funkcji zespolonych:

$$f(z) = az + b, f(z) = \bar{z}, f(z) = z^2, f(z) = \frac{1}{z}, f(z) = e^z, f(z) = \ln z$$