

SOWID – UNIX

PAWEŁ JÓZIAK
WYDZIAŁ MATEMATYKI I NAUK INFORMACYJNYCH
POLITECHNIKI WARSZAWSKIEJ

- Nigdy nie wykonuj poleceń metodą *copy&paste*. Przepisz je ręcznie!
- Nie redukuj pracy nad zadaniem do przeczytania go. Wykonaj je i upewnij się, że rozumiesz jak i dlaczego wynik jest taki, jak na ekranie. Zajrzyj do prezentacji bądź zapytaj prowadzącego, jeśli coś nie będzie jasne.
- Linia zaczynająca się od \$ reprezentuje prompt zwykłego użytkownika (nie przepisyj go!). Komendą jest to, co następuje po nim.
- Ostrożnie ze spacjami: nie dodawaj ich więcej ani nie usuwaj takowych, jeśli są!

1. FREE LIBRE OPEN SOURCE SOFTWARE

- Przeczytaj dwuklauzulową licencję BSD:
<https://www.freebsd.org/copyright/freebsd-license.html>
- Zwróć uwagę, że oprogramowanie BSD może być użyte w projektach komercyjnych, jak i kolejne wydanie projektu BSD może stać się komercyjne.
- Przeczytaj preambułę licencji GNU GPLv3: <https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>.
- Sprawdź wytyczne GNU Free Software Distribution Guidelines: <https://www.gnu.org/distros/free-system-distribution-guidelines.html>
- Odwiedź następujące strony:
 - FLOSS i FOSS w ujęciu Richarda Stallmana: <https://www.gnu.org/philosophy/floss-and-foss.en.html>
 - *Software Freedom* wg Debian: <https://www.debian.org/intro/free>
 - Strona domowa *Free Software Foundation*: <https://fsf.org/>
 - Strona projektu *CentOS*: <https://www.centos.org/about> oraz *Red Hat Enterprise Linux*: <https://www.redhat.com/en/technologies/linux-platforms/enterprise-linux>
 - Zwróć uwagę, że RHEL nie jest oprogramowaniem darmowym, zaś CentOS nie ma dokumentacji (należy używać tej podpisanej RHEL).
 - Strona Snort NIDS (*Network Intruder Detection System*): <https://snort.org>
Zwróć uwagę, że Snort jest otwartym silnikiem, jednak aktualne reguły do tego silnika nie są udostępniane darmowo.
- Sprawdź licencje programów, które będziemy intensywnie użytkować na tym kursie; otwórz emulator terminala i wykonaj komendy:
 - `bash --version`
 - `whoami --version`
 - `date --version`
 - `ls --version`

2. OS, UNIX, POSIX, SUS

- Sprawdź strony POSIX oraz SUS: https://standards.ieee.org/standard/1003_1-2017.html oraz <http://www.unix.org/> (może potrzebować paru sekund na przekierowanie).
- Przyjrzyj się kompatybilności FreeBSD oraz POSIX/SUS: https://wiki.freebsd.org/FreeBSD_and_Standards

3. UNIX, UNIX-BASED, UNIX-LIKE

- (a) Sprawdź strony domowe głównych otwartych systemów rodziny BSD:
 - <https://www.freebsd.org> (system ogólnego zastosowania)
 - <https://www.netbsd.org> (lekkość)
 - <https://www.openbsd.org> (bezpieczeństwo)a także kilka głównych systemów pochodzących od FreeBSD, na przykład:
 - <https://www.dragonflybsd.org> (wirtualizacja)
 - <https://www.trueos.org> (zastosowania domowe)
 - <https://www.midnightbsd.org> (zastosowania domowe)
 - <http://www.ghostbsd.org> (wygoda użytkownika)
- (b) Odwiedź stronę projektu GNU: <https://www.gnu.org>. Jak nazywa się jądro GNU?
- (c) Zajrzyj na popularne dystrybucje GNU/Linux:
 - <https://www.archlinux.org>
 - <https://www.debian.org>
 - <https://www.gentoo.org>
 - <https://www.opensuse.org>
 - <https://www.slackware.com>
- (d) Hybrydowe systemy BSD/GNU:
 - <https://www.debian.org/ports/hurd/index.en.html> (Debian GNU/Hurd)
 - <https://www.debian.org/ports/kfreebsd-gnu/index.en.html> (Debian GNU/kFreeBSD)
 - <https://www.hyperbola.info> (GNU + BSD kernel)
- (e) Parę innych systemów FLOSS:
 - <https://www.openindiana.org>
 - <https://www.reactos.org>
- (f) Który popularny system operacyjny bazuje na wywiedzionym z BSD systemie *Darwin*?
- (g) Gdzie/jak używa się komercyjnych systemów Unix (które to były)?