

# Programowanie aplikacji WWW: Server

2 II 2018

Czas pisania to 90 minut. Należy wysłać rozwiązanie *przed* 11:50.  
Liczba punktów do zdobycia: 25

## 1 Wysyłanie rozwiązania

Spakować pliki źródłowe (bez plików binarnych – obj, bin, packages) do `login.zip`.

Wysłać email:

To: jan.karwowski@mini.pw.edu.pl

Subject: [WWW] Server3 2017

Załączniki: `login.zip`

Treść wiadomości ma być pusta

## 2 Zadanie: system przeprowadzający ankiety

Zadanie polega na napisaniu ankiety podzielonej na kilka stron. W trakcie wypełniania ankiety wszystkie dane wpisane na wcześniejszych stronach są zapamiętywane. Użytkownik może w dowolnym momencie wrócić do wypełnionej wcześniej strony i zmienić wprowadzone dane.

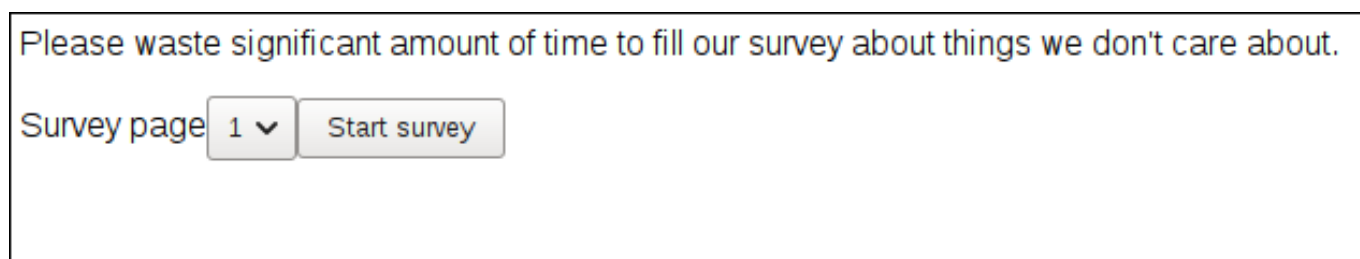
Dostarczony jest plik cs tablicą pytań podzieloną na strony. W gotowym programie ma być zachowany podział ankiety na strony zgodny tą tablicą. Nie jest natomiast obowiązkowe wykorzystanie tego pliku.

### 2.1 Wymagania podstawowe

W zadaniu:

- nie można używać javascriptu,
- należy używać metod http zgodnie z ich semantyką,
- używać automatycznej deserializacji, podstawienia parametrów z query string lub ścieżki.

### 2.2 Wymagania zadania



Rysunek 1: Strona startowa projektu

1. `2 points` Po załadowaniu domyślna wyświetlaną stroną jest strona z rysunku 1.
2. `5 points` Są poszczególne strony ankiety. Po wybraniu na stronie głównej numeru strony i kliknięciu *Start survey* użytkownik jest przeniesiony na odpowiednią stronę (rysunki 2, 3, 4). Poszczególne strony na razie nie zapamiętują wypełnionych treści. Mechanizm ma być skonstruowany tak, żeby użytkownik mógł dodać do zakładek link do konkretnej strony ankiety.

3. 3 points Działają przyciski Next/Previous page. *Prev page* na stronie 0 prowadzi do strony 0. *Next page* na ostatniej stronie może powodować błąd.
4. 4 points Kliknięcie next/previous powoduje zapamiętanie stanu strony ankiety. Po kolejnym wejściu na tę stronę wyświetlana jest poprzednia zawartość pól. Do przechowywania danych **obowiązkowo** użyć mechanizmu sesji.
5. 3 points Po kliknięciu *next page* na ostatniej stronie ankiety użytkownik trafia na podsumowanie jak na rysunku 5.
6. 3 points Przycisk *forget data* powoduje wyczyszczenie wszystkich danych z ankiety i przenosi do strony startowej.
7. 5 points Jeśli użytkownik zaznaczył opcję *remember name*, to wprowadzone imię jest zapamiętywane i wyświetlane w polu *your name* przez 7 dni od kliknięcia *forget data*.

# Survey page 0

Favorite animal

Unicorn

Favorite color

Pink

Favorite My Little Pony character

Rarity

Prev page

Next page

Rysunek 2: Pierwsza część ankiety

# Survey page 1

Age

Nationality

Occupation

Prev page

Next page

Rysunek 3: Druga część ankiety

# Survey page 2

Do you like groundhogs?

Yes

42

Prev page

Next page

Rysunek 4: Trzecia część ankiety

# Survey summary

Question	Answer
Favorite animal	Unicorn
Favorite color	Pink
Favorite My Little Pony character	Rarity
Age	28
Nationality	PL
Occupation	
Do you like groundhogs?	Yes
42	

Your name  remember name ☐

Forget data

[Go to start page](#)

Rysunek 5: Strona podsumowująca